

Le vocabulaire utilisé dans le cadre de la recherche au sang

Anschluss :

Endroit où se trouvait l'animal au moment du tir.

Apportable (ou bringssel) :

Lanière de cuir suspendue au collier du chien "indicateur à la moët" dont il doit se saisir pour informer son maître de la découverte de l'animal mort.

Arrières :

Lorsque le chien est en défaut, retourner en arrière sur la dernière marque de passage trouvée est appelé "faire les arrières". Le chien de sang les fait souvent de lui-même lorsqu'il est en difficulté, pour s'assurer qu'il est sur la bonne voie.

Artificielle :

Se dit d'une piste posée à l'aide d'une éponge (piste tamponnée) ou projetée goutte à goutte (piste projetée), par un pisteur, en vue d'un entraînement ou d'un examen pour le chien de sang.

Botte :

Collier du chien de sang, généralement plus large qu'un collier classique et pourvu d'un émerillon tournant.

Brisée :

Branche rompue que l'on place dans la gueule du gibier.

Change :

Autre voie que celle de l'animal blessé. Le chien de sang "prend un change" quand il abandonne la voie de l'animal blessé pour une autre, et le gibier blessé "donne le change" lorsqu'il tente de mettre le chien sur la voie d'un autre animal.

Collé à la voie :

Le chien avance lentement, le nez collé par terre, très méticuleusement

Connaissance :

Le **chien** prend connaissance de la voie lorsqu'il est placé à l'anschluss

FÉDÉRATION DES CHASSEURS DE HAUTE-MARNE

Connaissances :

Indices naturels et accidentels qui servent à distinguer un animal, à le juger et à le reconnaître, surtout par le pied et les allures. On dit par exemple qu'un animal a une connaissance lorsqu'il a une pince plus longue que l'autre.

Contre :

Terme utilisé lorsque le chien suit la voie de l'animal qu'il recherche dans le sens inverse de celui-ci

Créance :

Spécification d'un chien à la voie d'une espèce animale.

Crochet :

Angle effectué par le gibier blessé (ou par le pisteur sur une piste artificielle) qui peut être plus ou moins ouvert ou fermé.

Déclarer :

Un chien de rouge se déclare lorsqu'il réussit sa 1ère piste (généralement une artificielle). De manière générale, on dit qu'un chien de chasse est déclaré lorsqu'il mène à voie ou à vue pour la 1ère fois.

Défaut :

Difficulté rencontrée par le chien de sang en action de recherche. D'abord il tombe en défaut (il perd la voie), puis il est en défaut (on s'aperçoit au bout d'un moment qu'il n'est plus sur la voie), il demeure en défaut s'il ne la retrouve pas mais il relève le défaut s'il la reprend.

Démêler les voies :

Séparer les mauvaises voies de celle recherchée.

Devants :

Rechercher en avant des derniers éléments trouvés lorsque le chien est en défaut (on dit prendre les devants ou faire les devants). Les grands devants consistent à chercher très loin en avant.

Emporter :

Un chien se laisse emporter par une mauvaise voie.

Ferme :

FÉDÉRATION DES CHASSEURS DE HAUTE-MARNE



Moment où l'animal blessé s'arrête afin de faire face au chien qui "tient" alors le ferme, tandis que le conducteur "va" au ferme pour servir l'animal. Le ferme roulant a lieu lorsque l'animal blessé arrive à parcourir des petites distances entre les fermes.

Gorgé :

Se dit d'un chien qui crie bien pendant la menée.

Hourvari :

Lorsqu'un animal prend une piste il part d'un point A, marche, s'arrête à un point B, se retourne et prend à nouveau exactement la même voie à contresens sur une distance plus ou moins longue puis d'un bond de côté s'en écarte afin de perdre le ou les chiens qui le poursuivent.

Hurler à la mort :

Le chien de rouge "hurleur à la mort" se met à hurler au pied de l'animal retrouvé mort afin d'avertir son maître.

Indices :

Tout ce qui permet pendant et après le coup de feu de déterminer la nature de la blessure (réaction du gibier, sang, poils, os, venaison...).

Indiquer la mort :

Le chien de sang "indicateur à la mort" rapporte le bringsel à son maître pour signaler qu'il a retrouvé l'animal mort.

Lancer :

Lancer un animal consiste à le relever de sa reposée.

Marquer :

Le conducteur de chien de sang marque les indices retrouvés tout au long de la piste, afin de pouvoir éventuellement faire les arrières si le chien est en défaut.

Mener :

A voix ou à vue, le chien poursuit le gibier.

Montrer :

Le chien de sang, lors de son travail, s'arrête sur un point précis, le nez collé dessus.

FÉDÉRATION DES CHASSEURS DE HAUTE-MARNE



Pose :

Action de poser une piste de sang artificielle. Le temps de pose est le temps écoulé entre le moment où l'on a terminé de poser la piste et celui où le chien va effectuer sa recherche.

Poursuite :

Lorsque le chien de sang est libéré afin de tenter de mettre au ferme un animal blessé retrouvé. Afin d'éviter d'éventuelles blessures à cet auxiliaire précieux, le conducteur peut s'adjoindre un chien forceur durant la recherche qui sera lâché à la place du chien de sang en cas de besoin.

Quêter :

Faire le tour d'une zone avec un chien de sang afin de s'assurer qu'aucun animal blessé n'en est sorti.

Refuser :

Se dit lorsque le gibier n'a pas pu passer à un certain endroit (route, ruisseau...).

Reposée :

Endroit où l'animal blessé s'est reposé ou n'a pu continuer en raison des douleurs, a repris ses forces avant de repartir. On trouve généralement du sang en quantité plus importante que sur la voie à l'endroit de la "reposée debout" tandis que la "reposée couchée" montrera également des traces indiquant que l'animal s'est couché (feuilles ou herbes aplaties, poils...).

Sentiment :

Odeur caractéristique, perceptible par le chien, spécifique à chaque animal, permettant au chien de sang de rester sur la voie du bon animal.

Tenir la voie :

Se dit lorsque le chien est sûr de lui et qu'il tire sur sa longe avec fermeté.

Traces :

Marques ou empreintes laissées par le gibier.

Traînée :

Tirer derrière soi, ou au bout d'un bâton, pour ne pas travailler sur sa propre voie quelque chose d'attractif, olfactivement parlant, pour le chien dans le but de l'éduquer à la recherche au sang.

FÉDÉRATION DES CHASSEURS DE HAUTE-MARNE



Fédération Départementale des Chasseurs

de la Haute-Marne

Venaison :

Chair du gibier.

Vent :

Toujours faire attention au vent, à l'entraînement comme au naturel, cela influe sur le travail du chien qui peut "prendre au vent", c'est-à-dire travailler tête haute et non sur la voie, ce qui peut l'induire en erreur. Un jeune chien doit être entraîné "à mauvais vent" (vent dans le dos) afin qu'il ne travaille pas le nez haut.

Voie chaude :

Voie fraîche d'un animal venant de passer.

Voie froide :

Voie ancienne (+ de 3h).

Voie doublée :

L'animal a fait un aller-retour.

Voie lavée :

Détériorée par la pluie.

Voie surneigée :

Recouverte de neige

Voie de change :

Voie d'un animal autre que celui recherché.

Waidmansheil :

Félicitations !

Waidmansdanke :

Remerciement aux félicitations.

FÉDÉRATION DES CHASSEURS DE HAUTE-MARNE

16 rue des Frères-Parisot - B.P. 137 - 52004 CHAUMONT CEDEX

Tél. : 03 25 03 60 60 - Fax : 03 25 32 12 59 - Site internet : www.chasse-haute-marne.org
Association N° 052 1000 691 - Loi du 1-7-1901 - N° Siret : 780 461 810 00027 - Code APE : 8412 Z
E-Mail : hautemarne.chasse@orange.fr